

Vorlesungsverzeichnis

Dipl.-Designer/in Visuelle Kommunikation

Winter 2017/18

Stand 07.05.2018

Dipl.-Designer/in Visuelle Kommunikation

3

Dipl.-Designer/in Visuelle Kommunikation**3595032 Kunststoffwerkstatt****U. Kirmse**

Werkstattkurs

Beschreibung

Die Grundlagen der Kunststoffbearbeitung und Arbeitsschutz an Kunststoffbearbeitungsmaschinen. Richtlinien für das Arbeiten in den Werkstätten der Bauhausstraße 7.

Bemerkung

Kunststoffwerkstatt, Bauhausstraße 9d

Einschreibungslisten liegen in der Holzwerkstatt aus.

Voraussetzungen

Die Teilnahme ist Voraussetzung, um in den Werkstätten eigenständig an studentischen Projekten arbeiten zu können.

317240001 Augmented Reality als Werkzeug zur Wissensvermittlung – Grundlagen, Entwurf und Anwendung**H. Söbke, S. Zander**

Veranst. SWS: 2

Wissenschaftliches Modul

Fr, unger. Wo, 09:00 - 12:00, Marienstraße 1a - Stud. Arbeitsplatz 201, ab 27.10.2017

Beschreibung

Mit dem Begriff *Erweiterte Realität* (engl. Augmented Reality (AR)) wird die Ergänzung der wahrgenommenen Realität um digital erzeugte Artefakte bezeichnet. Technologien der erweiterten Realität kommen in vielen Bereichen zum Einsatz, so z.B. in der Medizin, im Maschinenbau und in der Robotik. Ein neueres populäres Beispiel aus der Unterhaltung ist *Pokemon Go*.

Inhalte der Lehrveranstaltung, die sich aus Vorlesung, Seminar und Projektarbeit zusammensetzt, sind

- Grundlagen des Lernens mit Medien
- Grundlagen und Funktionsweise von AR
- Notwendige Soft- und Hardware
- Anwendungsmöglichkeiten von AR (z.B. Aufgabenstellungen des Bau- und Umweltingenieurwesens). Hierbei wird die Nutzung und Lernwirksamkeit von AR-Anwendungen unter anderem in der Ausbildung von Bau- und Umweltingenieuren am Beispiel der App AugView erprobt und untersucht.
- AR als Hilfsmittel zum Wissenserwerb
- Design-Prinzipien von AR-Szenarien

In einem praktischen Teil werden AR-Apps vorgestellt und hinsichtlich Ihrer Nutzbarkeit und Anwendungsmöglichkeiten untersucht. Hierzu werden projektorientierte Teilaufgaben bearbeitet. Diese Teilaufgaben können u.a. die praktische Untersuchung von AR-Technologien, der Entwurf von Einsatzszenarien für AR-Anwendungen sowie empirische Nutzerstudien sein, die die Benutzbarkeit, die Lernförderlichkeit und die Auswirkungen auf die Motivation der Nutzenden untersuchen.

Leistungsnachweis

Bearbeitung von Teilaufgaben zu verschiedenen AR-Apps über das Semester hinweg, Dokumentation der Ergebnisse in einer schriftlichen Arbeit, Präsentation in der Abschlussveranstaltung

317240015 Lernen und Entwicklung über die Lebensspanne - Psychologische Grundlagen der menschlichen Entwicklung (Fachdidaktikmodul 3)

S. Zander

Veranst. SWS: 2

Wissenschaftliches Modul

Mi, gerade Wo, 09:00 - 12:00, Trierer Straße 12 - Projektraum 003

Beschreibung

Grundlegende Kenntnisse zur menschlichen Entwicklung über die Lebensspanne sind für die Analyse von Zielgruppen mit ihren jeweiligen Bedarfen eine wichtige Voraussetzung. Auch für Konzeption und Produktion von Lernmaterialien und Gebrauchsgegenständen spielen diese Grundlagen eine bedeutende Rolle.

In diesem Seminar werden Grundlagen der Entwicklung für die verschiedenen Lebensalter (frühe Kindheit, Adoleszenz, Erwachsenenalter) vermittelt und anhand von Beispielen erarbeitet.

Leistungsnachweis

Bearbeitung von Teilaufgaben zu den relevanten Themen der Entwicklungspsychologie. Jede Seminargruppe spezialisiert sich dabei auf ein Thema, untersucht dies anhand einer Literaturrecherche und Beispielen aus dem Alltag. Die Ergebnisse werden innerhalb einer Seminarsitzung präsentiert. Darüber hinaus werden diese in einer schriftlichen Dokumentation festgehalten.

317240018 Motivation und Lernen – Psychologische Grundlagen für die Gestaltung von Lernumgebungen

S. Zander

Wissenschaftliches Modul

Fr, gerade Wo, 09:00 - 12:00, Marienstraße 1b - Projektraum 201, ab 20.10.2017

Beschreibung

Grundlegende Kenntnisse zu Motivation und Lernen sind für die Entwicklung und Umsetzung von Lernumgebungen unabdingbar. Zu wissen, welche verschiedenen Motive menschliches Handeln leiten, und welche Auswirkungen dies auf das Handeln und Lernen haben kann, hat unmittelbare Konsequenzen für die Gestaltung von virtuellen aber auch realen Lernumgebungen.

Im Seminar erarbeiten wir Kenntnisse zu verschiedenen Arten der Motivation (z.B. Interesse, Flowerleben, Leistungsmotivation, Anstrengungsvermeidung). Es werden Methoden der Motivationsförderung behandelt und Möglichkeiten der Motivationsmessung erlernt.

Die theoretischen Grundlagen werden an konkreten Anwendungsbeispielen getestet.

Leistungsnachweis

Bearbeitung von Teilaufgaben zu verschiedenen Motivationsarten, jede Seminargruppe spezialisiert sich dabei auf ein Thema und präsentiert dies im Seminar. Es entsteht eine Dokumentation der wichtigsten Ergebnisse zu den Motivationsarten in einer schriftlichen Arbeit