

	Mathematik	Informatik / Mediensysteme	Wahl / Vertiefung*	Projekt- und Einzelarbeit	ECTS	
M1	Mathematik (12) Höhere Analysis (4) Mathematische Methoden der Mediensysteme (4)	Intelligente und Verteilte Informationssysteme (A:12) Web-Technologie II (4) Ubiquitous Computing (4) Sicherheit in verteilten Syst. (4)	Graphische Systeme (A:12) Virtuelle Realität (4) Erweiterte Realität (4) Computergraphik II (4)	Wahl (A:12) Vorlesung (4) Seminar (2)		Σ 30
M2	Höhere Numerik (4)	Wissensverarbeitung (4) CSCW (4)	Computer Vision (4)	Wahl Vorlesung (4) Seminar (2)	Laborprojekt (12)	Σ 30
M3			Wahl (A:8) Vorlesung (4) Vorlesung (4)	Forschungsprojekt (22)		Σ 30
M4				Master-Arbeit (30)		Σ 30

(*) ausgewählt werden kann aus den Fächern im folgenden Katalog, sofern keine Prüfung hierin abgelegt wurde:

Veranstaltungen aus den Bereichen Medienkultur und Medien-Management
 Differentialgeometrie
 Algebra II
 Theorie finiter Elemente
 Psychologie II
 Visualisierung
 Webtechnologie II
 Ubiquitous Computing
 CSCW
 Wissensverarbeitung
 Computergraphik II
 Erweiterte Realität
 Virtuelle Realität
 Computer Vision
 Automatische Systeme
 E-Learning
 Maschinelles Lernen
 Audiotbearbeitung II
 Informationsvisualisierung