

	Mathematik	Informatik / Mediensysteme	Wahl / Vertiefung*	Projekt- und Einzelarbeit	ECTS	
M1	<b>Mathematik (12)</b> Höhere Analysis (4) Mathematische Methoden der Mediensysteme (4)	<b>Intelligente und Verteilte Informationssysteme (A:12)</b> Web-Technologie II (4) Ubiquitous Computing (4) Sicherheit in verteilten Syst. (4)	<b>Graphische Systeme (A:12)</b> Virtuelle Realität (4) Erweiterte Realität (4) Computergraphik II (4)	<b>Wahl (A:12)</b> Vorlesung (4) Seminar (2)		Σ 30
M2	<b>Höhere Numerik (4)</b>	<b>Wissensverarbeitung (4)</b> CSCW (4)	<b>Computer Vision (4)</b>	<b>Wahl</b> Vorlesung (4) Seminar (2)	<b>Laborprojekt (12)</b>	Σ 30
M3			<b>Wahl (A:8)</b> Vorlesung (4) Vorlesung (4)	<b>Forschungsprojekt (22)</b>		Σ 30
M4				<b>Master-Arbeit (30)</b>		Σ 30

(\*) ausgewählt werden kann aus den Fächern im folgenden Katalog, sofern keine Prüfung hierin abgelegt wurde:

- Veranstaltungen aus den Bereichen Medienkultur und Medien-Management
- Differentialgeometrie
- Algebra II
- Theorie finiter Elemente
- Psychologie II
- Visualisierung
- Webtechnologie II
- Ubiquitous Computing
- CSCW
- Wissensverarbeitung
- Computergraphik II
- Erweiterte Realität
- Virtuelle Realität
- Computer Vision
- Automatische Systeme
- E-Learning
- Maschinelles Lernen
- Audiobearbeitung II
- Informationsvisualisierung